SOP problemformulering

Problemformulering

*et og kun et spørgsmål:*

Hvordan kan raytracing og AI upscaling hjælpe moderne spil og 3D renders med at være højere opløsning, med mere komplekse 3D figurer, men stadig køre med acceptabel FPS?

Hvordan virker 3D render og hvorfor kræver nyere spil og 3D renders mere computerkræft, raytracing og AI upscaling?

Hvorfor har 3D render brug for en GPU og hvorfor bruger moderne GPUer raytracing og Ai upscaling?

Her ud skal du skrive lidt om opgavens opbygning ved at svare på nedenstående tre punkter:

1. Dette vil jeg gerne redegøre for*:   
   [*Hvordan man programmerer en 3D render/game engine, programmerings dokumentation af dele af mit program, jeg vil kigge lidt på optimering af mit program og hvilke konsekvenser der kan forekomme af det (præcision). jeg vil redegøre for vektorer, vertices(vertex), matricer og transformation af matricer.  
   evt. en lille smule om raytracing og AI upscaling  
   *]*
2. Dette vil jeg gerne analysere*:   
   [*jeg vil gerne sammenligne et 3D render program på forskellige computere og se hvor vigtig det rigtige hardware er for at køre et 3D render program.   
   (evt. også kigge på andres resultater med CPU vs. GPU i 3D… eller få det selv fra programmer hvor man kan vælge render enhed?) *]*
3. Dette vil jeg gerne diskutere/vurdere:   
   *[*jeg vil diskutere mine data og vigtigheden af de forskellige komponenter, snakke om CPU og GPU-forskelle og hvordan moderne GPUer kommer forbi begrænsninger i hastighed, ved hjælp af raytracing og AI upscaling *]*

**EMPIRI**

Endelig hvis du har interview i hus eller klare aftaler om interviews med interviews personer, så skrive det her – det kan vi skrive ind i opgaven. Løse tanker om måske… det kan jeg snakke med skal skrives ned som løse tanker, fordi det så ikke skal skrives ind i som et krav. HUSK der behøves ikke at være empiri i begge fag.

**TEORI**

Hvilke teorier/begreber vil I gerne have med. Det er ikke en overbudspolitik – I skal nævne dem I gerne vil arbejde med og der er ikke krav om mere end 1-2. Hvis der er noget I ikke vil så skriv også det ned.